

WTKA

REGOLE GENERALI

1. UFFICIALI DI GARA

Articolo 1: GIUDICI E ARBITRI

1. Arbitri e Giudici verranno nominati nel seguente modo:
 - Il Capo Arbitri è nominato dalla Commissione Tecnica WTKA.
 - Arbitri e Giudici sono nominati dal Capo Arbitri.
 - Quando necessario la Commissione Tecnica WTKA può adottare altri metodi.

Articolo 2: DOVERI DI ARBITRI E GIUDICI

1. Arbitri e Giudici dovranno osservare minuziosamente i seguenti criteri:
 - Essere obbiettivi ed imparziali.
 - Lavorare con dignità e mostrare rispetto verso gli atleti e verso i loro colleghi.
 - I loro movimenti durante l'esercizio delle loro funzioni dovranno essere vigorosi, agili, raffinati, precisi mantenendo un comportamento consono ai regolamenti WTKA.
 - Durante le competizioni arbitri e giudici non potranno parlare con persone esterne all'area di gara.

Articolo 3: POTERI E DOVERI DEL CAPO ARBITRI

1. Ha la responsabilità dell'ultima parola sul giudizio di una competizione.
2. E' supervisore e garante della corretta applicazione dei regolamenti di gara WTKA.
3. Può sostituire, ove necessario, gli ufficiali di gara.
4. Deve essere consultato da un arbitro in caso di bisogno.

Articolo 4: POTERI E DOVERI DELL'ARBITRO

1. Deve condurre il match dall'inizio alla fine.
2. Deve annunciare la decisione del pannello dei giudici.
3. Deve rilevare le violazioni del regolamento.
4. Deve applicare le sanzioni previste
5. Decide la vittoria a maggioranza.
6. Decide sull'estensione della durata del match.

Articolo 5: POTERI E DOVERI DELL'ARBITRO A SPECCHIO

1. Deve assistere l'arbitro.
2. Deve dare la sua opinione in merito a differenti opinioni.
3. Deve segnalare il suo giudizio.
4. Deve osservare attentamente le fasi del match e notificare irregolarità e Ippon o Wazaari.

Articolo 6: SEGNA PUNTI, CRONOMETRISTA E SPEAKER

1. Sono nominati dagli Ufficiali di gara.