

WTKA

KARATE SELF DEFENCE

ARTICOLO 1. GENERALI

- 1.1. Le performance sono libere.
- 1.2. La durata massima della performance è di 3 minuti.
- 1.3. I Team possono essere composti da 2 a 10 atleti
- 1.4. I Team possono essere misti (Uomini e Donne).

ARTICOLO 2. CRITERI DI GIUDIZIO

- 2.1. I seguenti criteri dovranno essere accuratamente seguiti:
 - Realismo della performance.
 - Concretezza ed efficacia delle tecniche.
 - Kime.

 - Controllo della potenza.
 - Controllo nella contrazione e rilassamento.
 - Velocità e coordinamento di esecuzione.

ARTICOLO 3. PENALITA'

- 3.1. Per una momentanea esitazione subito rimediata: - 0.1 punti dedotti dal punteggio finale.
- 3.2. Per una momentanea pausa: - 0.2 punti dedotti dal punteggio finale.

3.3 Per una momentanea perdita di equilibrio subito rimediata: da - 0.1 a - 0.2 punti dedotti dal punteggio finale.

ARTICOLO 4. SQUALIFICA

4.1. Performance che non rispecchia lo spirito ed i regolamenti del Karate Self Defence.

4.2. Comportamento scorretto in contrasto con i regolamenti.

4.3. Comportamento scorretto contro Giudici di Gara o altri Atleti.

4.3 Abbigliamento indecoroso. .

- La squalifica sarà annunciata dal Capo Arbitri. Quando verrà chiesto il punteggio I Giudici mostreranno lo 0.0.

ARTICLE 5. UNIFORMI

5.1. Karate-Gi bianco ed in ordine.

5.2. Non sono ammessi loghi pubblicitari sul Karate-Gi.

5.3. Sono ammessi loghi nazionali o dello stile praticato, o della associazione di appartenenza.

ARTICLE 6. UFFICIALI DI GARA

6.1. 5 Ufficiali di Gara verranno designati per ogni quadrato di gara.

6.2. Tutti i Team cominceranno con il 1^ Round.

6.3. Nel 1^ Round sarà dato un punteggio da 7,00 a 9,00.

6.4. Dai 5 punteggi esibiti dai Giudici verranno rimossi il punteggio più alto e quello più basso. Il totale risulterà dalla somma dei 3 punteggi rimasti.

6.5. Gli Ufficiali di Gara hanno piena libertà di esprimere il loro giudizio, ed eventuali richiami non verranno accettati.