COORDINAMENTO NAZIONALE

KARATE

Presidenti di Giuria

www.wtkakarateitalia.it

ENTE DI PROMOZIONE SPORTIVA RICONOSCIUTO DAL CONI

CONVOCAZIONI

Si raccomanda, che i PDG proprio per la loro importan-
importanza nell'andamento della gara a cui sono convo-
cati
Devono arrivare almeno 1 ora prima dell'inizio gara e
non potranno lasciare fino al termine delle competizioni.
Inoltre al momento della convocazione che avverrà 15
giorni prima dell'evento dovranno comunicare la loro
adesione entro 2 giorni .

ITALIA KARATE

WTKA

www.wtkakarateitalia.it

A cura della dott/ssa Gaia Dogocher

CORSO PRESIDENTI DI GIURIA

I presidenti di giuria sono ufficiali di gara a tutti gli effetti, nonostante non sia necessaria la conoscenza tecnica del karate, tuttavia sono tenuti a conoscere alcuni aspetti dei regolamenti come:-

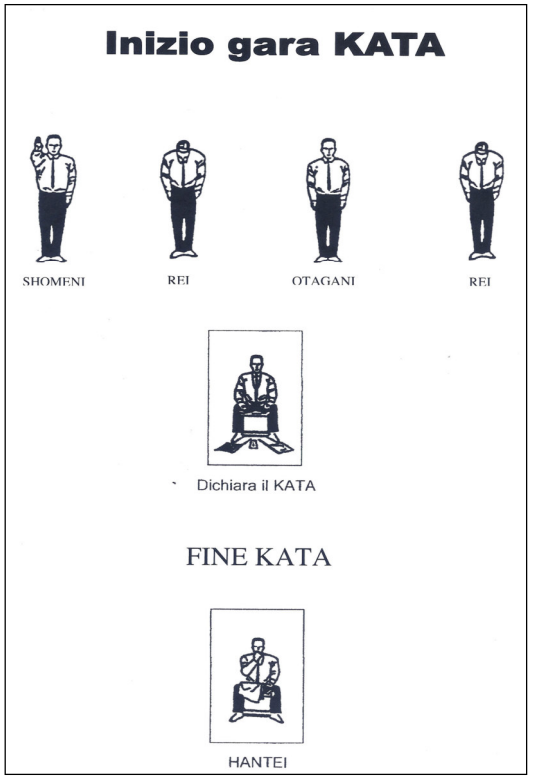
Le categorie di gara
La suddivisone di dette categorie (per cinture ed età)
i tempi di svolgimento competizioni di kumite (per cinture ed età)

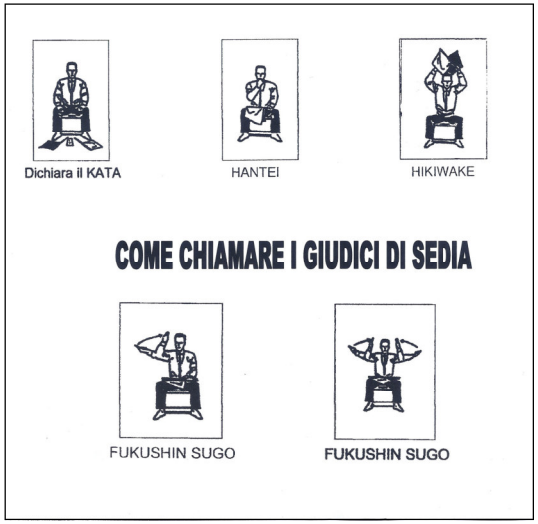
i PDG siedono al tavolo della giuria posto in prossimità del quadrato di gara.

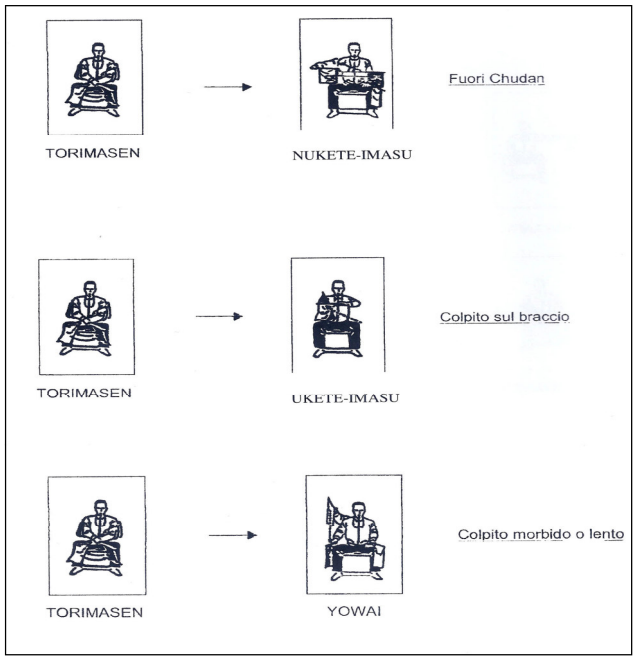
Il loro abbigliamento non si differenzia dagli Arbitri e Giudici di gara.

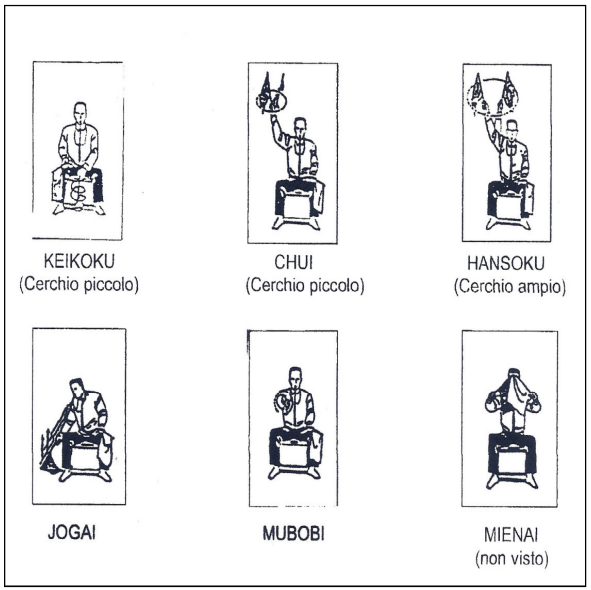
Pantaloni o Gonna (per le donne) colore grigio
Camicia Bianca
Giacca blu (navy)
cravatta e distintivo Federale

I PDG sono responsabili dell'andamento della competizione.
(non hanno voce in capitolo riguardo alle valutazioni tecniche degli atleti sia nel kata che nel kumite (questo compito spetta agli arbitri e giudici)
i PDG rispondono del loro operato solo alla segreteria di gara, nessun altro può interferire nelle loro operazioni di









gestione dei tabulati.
Il responsabile dei PDG fornirà tutto il materiale necessario allo svolgimento della competizione assegnando loro il quadrato di gara di loro pertinenza.

Tutto il materiale loro assegnato dovrà essere custodito con cura e restituito al termine della gara. al responsabile PDG.
Il contenuto della valigetta: cancelleria varia (penne, evidenziatori, spillatrice block notes, cronometro, fischietto / gong modulistica (verbale medico, verbale di reclamo, tabellini punteggi gara x kumite, modulo di presentazione atleti per competizione a squadre) lista categorie di gara.Bandierine rosse e blu (Aka – Ao) da consegnare ai giudici di garaTabulati pool di gara per le categorie di pertinenza del loro quadrato.

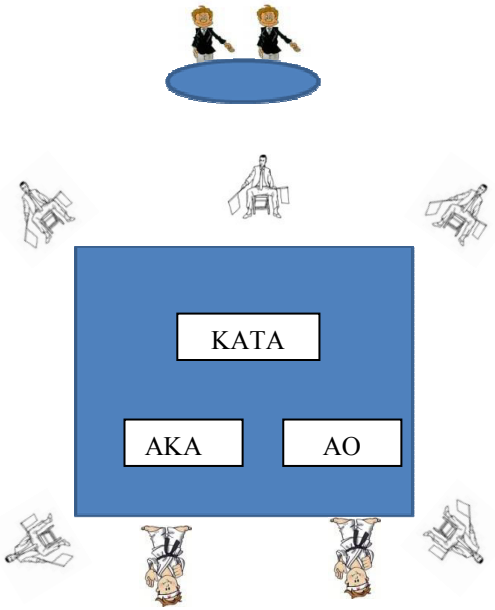
(per questi ultimi si raccomanda la scrupolosa custodia e mai vanno lasciati incustoditi)

NOTA:
il comportamento del PDG durante lo svolgimento del proprio incarico deve essere consono alle regole della buona educazione nei confronti di arbitri giudici e atleti, essi non devono interferire con l'operato degli arbitri e/o giudici e gli stessi con l'operato dei PDG, ovviamente è previsto sempre lo spirito di collaborazione, ma nessuno può modificare i tabulati di pool o le regole arbitrali ad eccezione del commissario di gara.

Operazioni da svolgere per le competizioni di kata

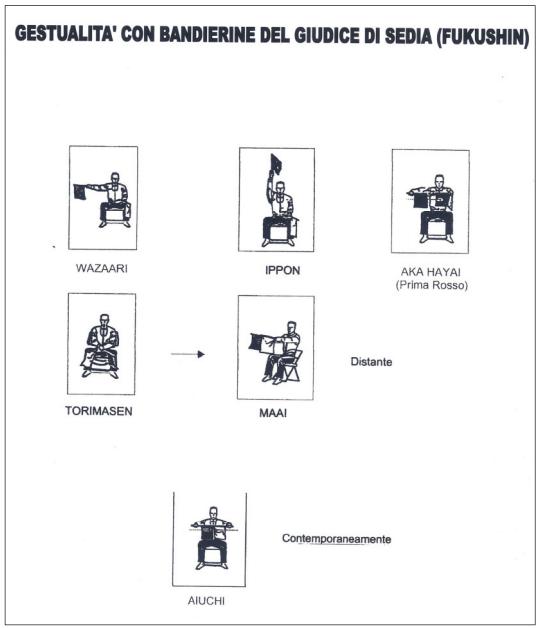
Le competizioni di kata si svolgono con il sistema di giudizio ad eliminazione diretta a Bandierine

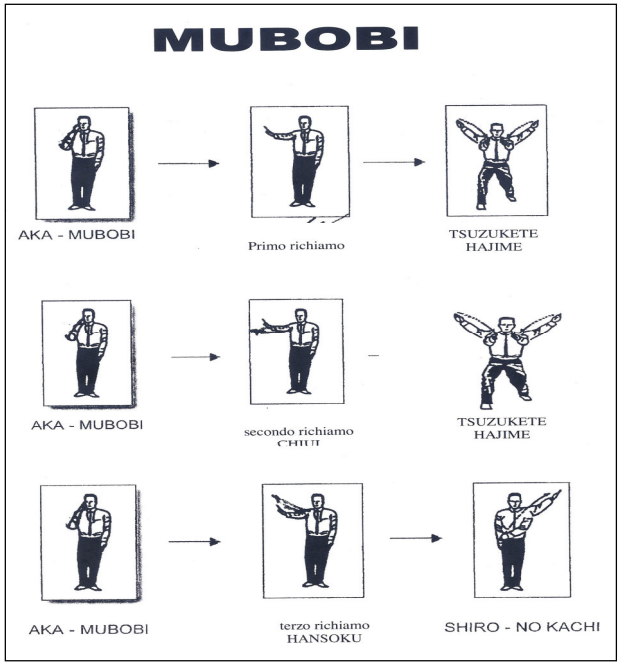
In base al regolamento wtka karate italia, sul quadrato di gara (tatami) dopo il saluto di rito da svolgersi ad inizio di ogni pool, 4 giudici muniti di bandierine Rossa e Blu (aka-ao) Prenderanno posto a sedere ai 4 angoli del tatami, mentre il capo tatami siederà al centro del lato dove è posto il tavolo dei PDG. Vedi disegno .

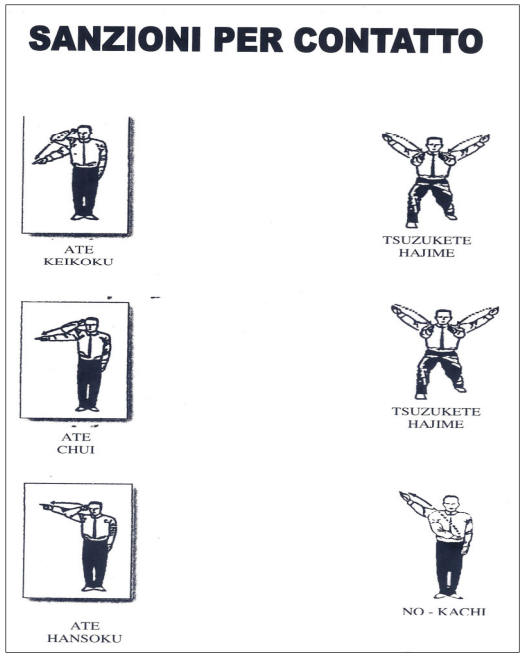


Nota: vi è la possibilità in base alle decisioni del commissario di garache i giudici possono essere 3 per la categorie Pre-agoniste

Il PDG con la lista atleti della categoria di gara in svolgimento chiama tutti gli atleti iscritti, li fa allineare al bor-

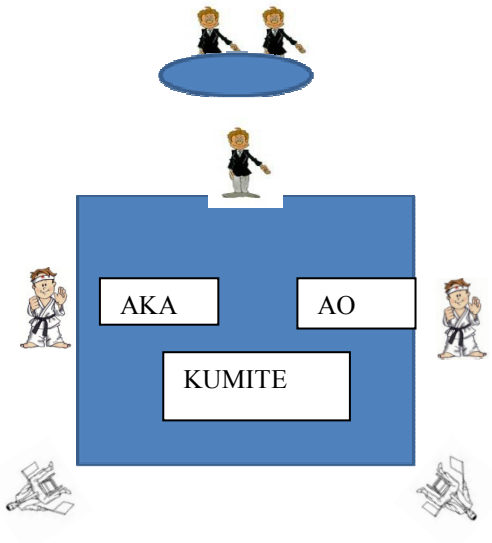






do del tatami e controlla che tutti siano presenti nel caso in cui vi siano assenti questi verranno chiamati ancora 2 volte a distanza di un minuto alla 3^ chiamata verranno dichiarati assenti e depennati dalla lista con evidenziatore (non cancellare mai i nomi).

Nota: si raccomanda che se un atleta assente si presenta dopo, a gara iniziata e non è ancora arrivato il suo turno possiamo ritenerlo presente e farlo gareggiare, ma se il suo turno è passato, questi non potrà gareggiare.



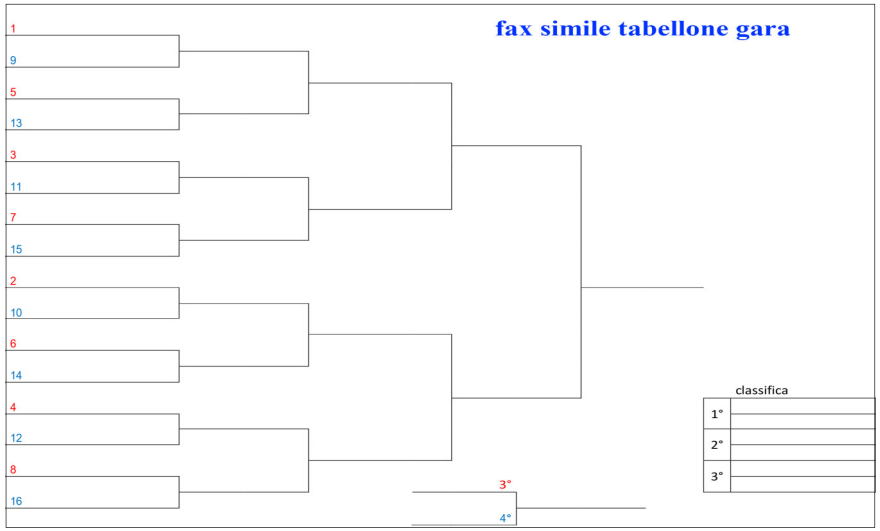
Quando accertato che gli atleti sono presenti comincerà la competizione chiamando i primi 2 atleti, che si presenteranno già muniti di cintura rossa o blu a seconda della posizione sul tabellone.

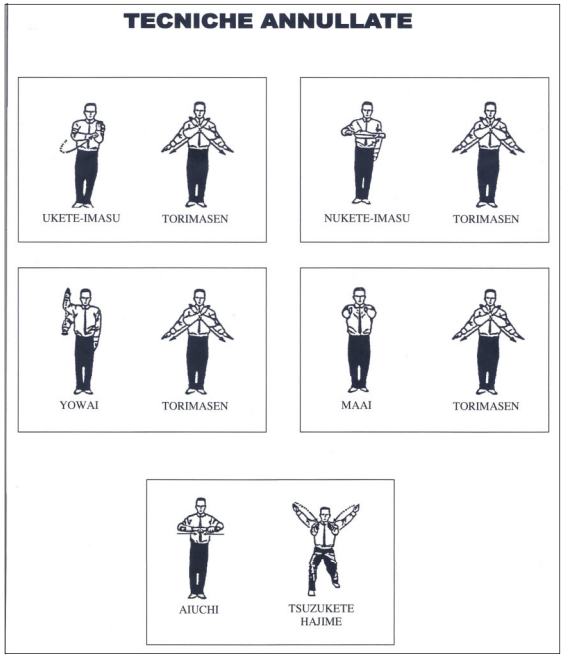
Il Primo atleta che viene chiamato è aka (rossa) e si posizionerà di fronte , sulla destra del capo tatami (sempre al bordo tatami) il secondo chiamato ao (blu) a sinistra

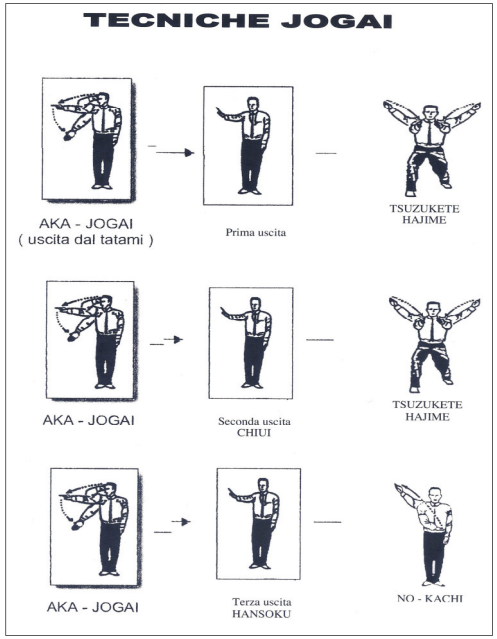
Aka dopo il saluto sale al centro del tatami e inizia la propria forma, eseguita la stessa, saluta ed esce ritornando al suo posto, stessa procedura per AO. Al temine del-

le prove i due concorrenti attendono il giudizio della cinquina arbitrale.
Il PDG trascrive il nome del vincitore portandolo avanti nel tabulato di poole procede a chiamare gli altri atleti iscritti come da tabulato di pool.
Per le cinture Marroni e Nere da cadetti a senior va trascritto il nome della forma che eseguono perché non potranno ripeterla nella manche seguente mentre tutte le altre categorie non hanno questa restrizione.
Nel chiamare gli atleti per nome e cognome si adotta il metodo:
prima AKA n°1 dopo AO n° 9 - a seguire AKA n°2 dopo AO n° 10 passando dalla prima pool alla seconda pool (i primi 2 atleti con numerazione dispari poi con numerazione pari.
Stessa procedura per le competizioni a squadre dual composto da 2 atleti che team composto da 3 tre atleti, nel kumite esistono solo squadre da 3 atleti.

FAX SIMILE di TABELLONE POOL







Operazioni da svolgere per le competizioni di kumite
Per le gare di kumite stessa procedura del kata sia per le squadre che per l'individuali i PDG deve chiamare tutta la pool con lo stesso metodo delle gare di kata, .
chiama i due primi atleti, si accerta che i nomi corrispondono agli atleti sul quadrato assicurandosi che il primo chiamato aka sia alla destra dell'arbitro centrale.

AL SEGNALE DELL'ARBITRO CENTRALE
prende il cronometro e inizia il combattimento, stop al cronometro quando il centrale ferma l'incontro così fino alla fine dei 2 minuti regolamentari (passati 1,30 minuti senza fermare il cronometro dice al microfono … 30 secondi) alla scadenza dei 2 minuti con 2 colpi di fischietto annuncia la fine dell'incontro.
accanto al PDG nelle gare di kumite siede un arbitro incaricato di segnare i punti sul tabellino gara
lo stesso in base al punteggio e alla decisione arbitrale , dirà il nome del vincitore, questo passerà il turno e verrà trascritto nel rigo apposito del tabellone .

Nota. (<u>È Possibile Che Un Incontro Finisca In Parità, In Quel Caso Dopo La Decisione Arbitrale di assegnare o meno la vittoria ad uno dei concorrenti Sarà Possibile Prolungare l'incontro di 1 Minuto , Se Nulla Sarà Cambiato Gli Arbitri Decideranno Per Hantei (Giudizio) Il Vincitore</u>.

Nelle competizioni a squadre l'incontro può finire in parità, in quanto se al termine dei tre incontri vi fosse un verdetto di parità, si andrà al conteggio dei punti wazari

e/o ippon. Se perdura lo stato di parità i 2 capitani sceglieranno un atleta della squadra da far combattere nuovamente e questo incontro avrà tutte le regole di un incontro individuale

Al termine della pool il PDG allega tutti i tabellini gara spillandoli al tabulato

MODULO INGRESSO ATLETI
Competizioni kumite a squadre

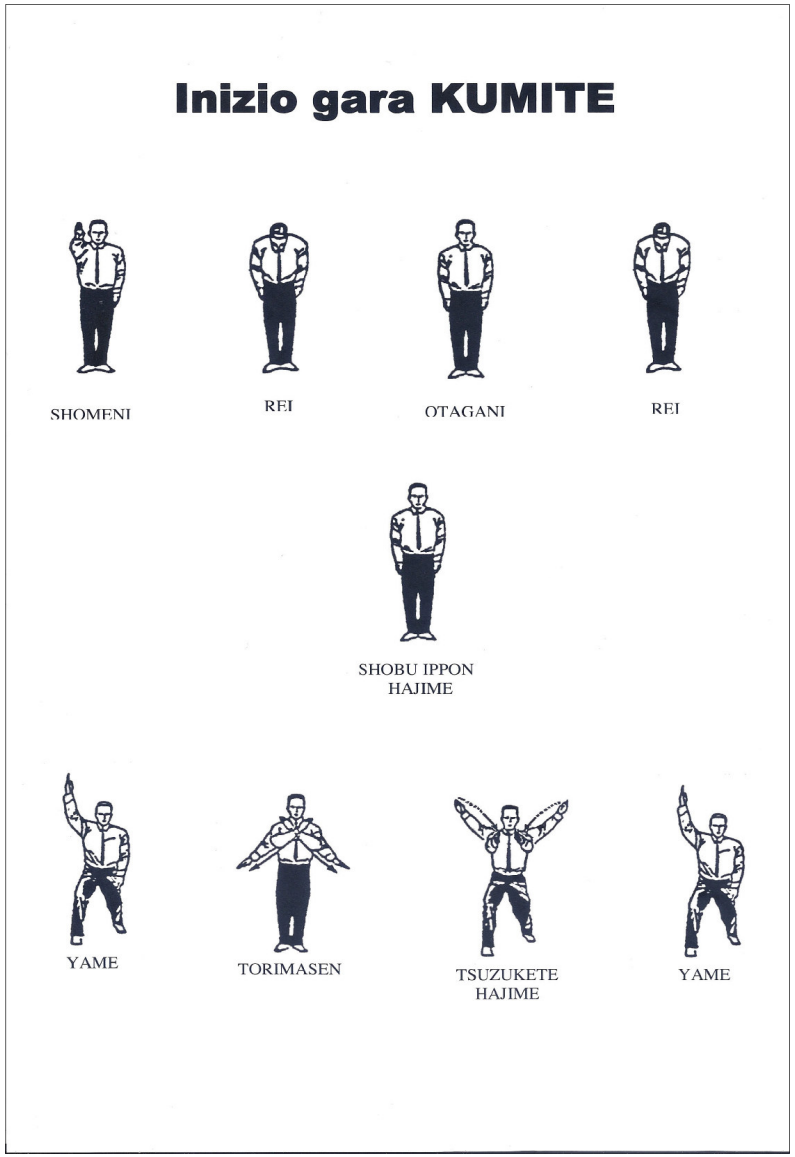
KUMITE a SQUADRE

ORDINE di INGRESSO ATLETI

CATEGORIA	
SQUADRA	
ORDINE di INGRESSO	Nome Cognome
1	
2	
3	

Nelle competizioni a squadra kumite il capitano della squadra presenterà l'ordine di ingresso degli atleti su un apposito modulo, e ne sarà data visione al capo tatami, senza di questi non può iniziare i combattimenti, al termine anche questo modulo andrà spillato ai tabellini gara

(per conoscenza)
TERMINOLOGIA E GESTUALITA'
DELL'ARBITRO



MODULO per RECLAMI

In caso di reclamo da parte del coach per qualsiasi divergenza Arbitrale, che non si risolve nel giro di pochi minuti (anche con l'intervento del direttore di gara) il PDG dovrà far compilare il modulo dal coach dell'atleta con le motivazioni del reclamo e presentarlo al direttore di gara (corredato di € 100,00).

Nel caso che il direttore di gara ritenga giuste le ragioni del reclamorestituirà il denaro al coach risolvendo nei modi consoni la vertenza.

(In questo lasso di tempo il direttore di gara deciderà se fermare la pool per il tempo necessario allo studio del reclamo o continuare escludendo l'atleta per cui si è fatto reclamo.

Nota: solo il rappresentante della società o il coach designato dalla stessa può conferire con i PDG nessun'altro è autorizzato, il PDG allontanerà in maniera garbata chi non è autorizPer qualsiasi altro non contemplato nel presente regolamento è di pertinenza della segreteria di gara.

Modulo reclamo

Nome Gara_____ data_____

Il sottoscritto _____

Responsabile della Società_____

Rimetto alla vostra commissione reclamo ufficiale per: (breve descrizione)

Deposito la somma di euro100,00 (cento/00) che mi verrà restituita nel caso in cui il reclamo venga accettato, altrimenti rimarranno nelle casse della federazione.

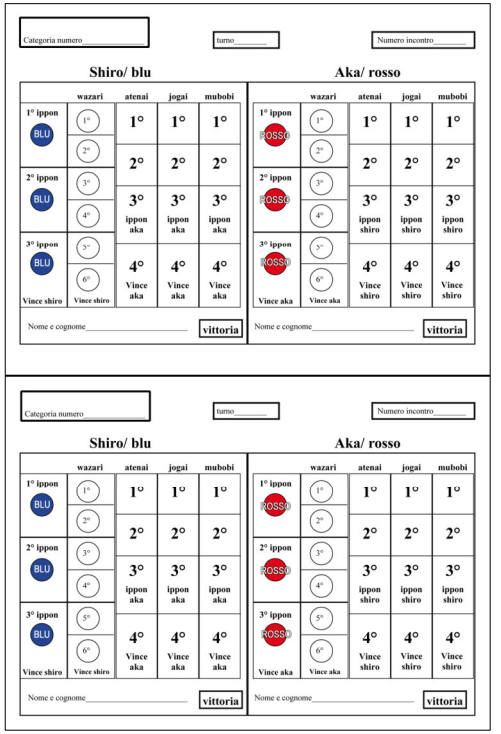
Rimettendomi alle decisioni della commissione arbitrale, accetterò le misure e le sanzioni prese dalla suddetta.

Luogo e data_____ Firma

_____

TABELLINO GARA

Da compilare a cura dell'arbitro al tavolo (arbitrator)



Categoria numero_____ turno_____ Numero incontro_____

Shiro/ blu — Aka/ rosso

	wazari	atenai	jogai	mubobi
1° ippon (BLU / ROSSO)	1° / 2°	1°	1°	1°
		2°	2°	2°
2° ippon (BLU / ROSSO)	3° / 4°	3° ippon aka	3° ippon aka	3° ippon aka
3° ippon (BLU / ROSSO)	5° / 6°	4° Vince aka	4° Vince aka	4° Vince aka
	Vince shiro / Vince aka			

Nome e cognome_____ vittoria

Categoria numero_____ turno_____ Numero incontro_____

Shiro/ blu — Aka/ rosso

	wazari	atenai	jogai	mubobi
1° ippon (BLU / ROSSO)	1° / 2°	1°	1°	1°
		2°	2°	2°
2° ippon (BLU / ROSSO)	3° / 4°	3° ippon aka	3° ippon aka	3° ippon aka
3° ippon (BLU / ROSSO)	5° / 6°	4° Vince aka	4° Vince aka	4° Vince aka
	Vince shiro / Vince aka			

Nome e cognome_____ vittoria

DURATA DEGLI INCONTRI di KUMITE

La durata di un incontro (tempo effettivo) sarà:

2 minuti stop/start, per le categorie Cadetti, Juniores e Seniores.

2 minuti stop/start per le finali.

2 minuti per le categorie Ragazzi. (queste categorie fino al raggiungimento di 4 wazari o 2 ippon (nihon) 2 minuti per le finali.

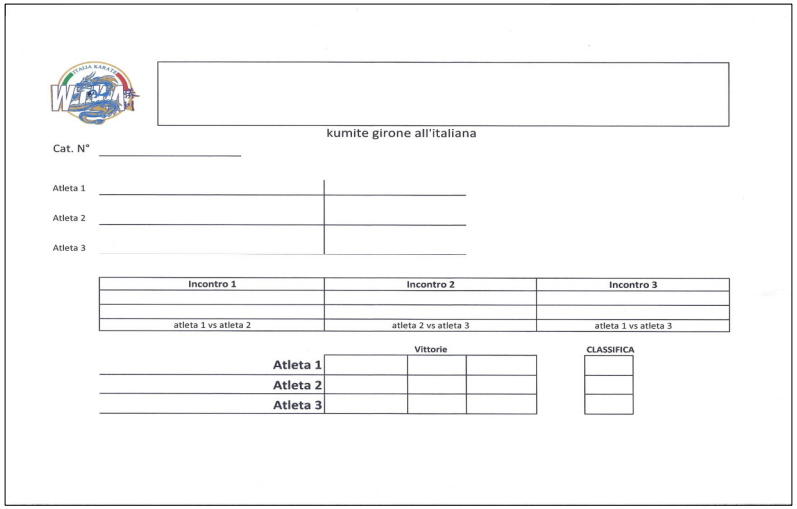
Nel caso di parita nel kumite individuale si procederà effettuando un prolungamento di 1 minuto (Encho Sen).

Nel prolungamento il primo contendente che otterrà una

tecnica valida sarà dichiarato vincitore

KUMITE GIRONE ALL'ITALIANA

Questo tipo di competizione sarà adottata (con decisione del commissario di gara) se gli atleti iscritti in categoria sarà inferiore a 4 , il modulo sarà compilato dalla segreteria di gara come tutti gli altri o direttamente dal PDG qual'ora sia necessario (sempre e comunque autorizzato dal responsabile PDG)



kumite girone all'italiana

Cat. N°

Atleta 1

Atleta 2

Atleta 3

Incontro 1	Incontro 2	Incontro 3
atleta 1 vs atleta 2	atleta 2 vs atleta 3	atleta 1 vs atleta 3

	Vittorie			CLASSIFICA
Atleta 1				
Atleta 2				
Atleta 3				

MODULO GIRONE ALL'ITALIANA KUMITE

nel caso in cui gli atleti avessero lo stesso numero di vittorie si passa al conteggio dei punteggi
tenendo conto degli ippon e wazzari (chi a più ippon vince) sussiste ancora parità, il numero di wazzari e ippon sommati, sussiste ancora parità, si tiene conto di tutte le penalità (chi a meno penalità vince)

si ricorda che l'atleta che vince per <u>hantei</u> (giudizio arbitrale) gli vengono assegnati 3 ippon

VERBALE MEDICO

In caso di infortunio durante un incontro di kumite dove ci sia un caso abbastanza grave che il MEDICO di gara decida il ricovero in ospedale o l'abbandono il PDG dovrà fare compilare al medico il verbale di infortunio, l'atleta vince o perde in base al giudizio arbitrale.
L'atleta non potrà più combattere nel torneo o in altra categoria se non con l'autorizzazione scritta dello stesso medico ha rilasciato il rferto.
Nota: nel caso di un infortunio l'atleta non può lasciare l'area di gara, nel caso in cui il medico decida di spostarlo alla postazione medica, l'atleta verrà dichiarato perdente per abbandono. L'avversario vince per 3 ippon

VERBALE INTERVENTO MEDICO

MEDICO: CODICE REGIONALE

DATA: GARA:

NOME ATLETA:

SOCIETA' SPORTIVA

TIPO GARA: FORME: COMBATTIMENTO: TATAMI N.

ORA INTERVENTO

Firma Medico

Da consegnare al presidente di giuria del tatami interessato

WTKA Italia Karate
Segreteria: Via Firenze, 128 – 57126 Livorno Email: segreteria@wtkakarateitalia.it
www.wtkakarateitalia.it